



Bajo Coste

Simuove entre el juego y la rehabilitación

Setefilla03@eresmas.com

Albacete, julio 2009

www.recursosbajocoste.es

Descargas

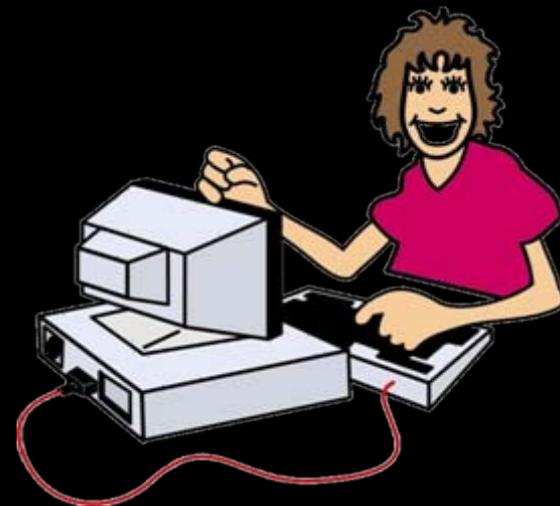
<http://www.xtec.cat/dnee/udc/>

[SiMouve v 1.0](#)

[Activitats SiMuove](#)

<http://www.xtec.cat/dnee/udc/simuove-0.2-esp.exe>

<http://www.xtec.cat/dnee/udc/globos-0.1.exe>



Requisitos técnicos y aplicaciones

Un ordenador: Windows, Linux.
Una cámara de video digital o webcam.

Programa motor: Simuove.exe

Ejercicios: Globos

Persianas

Animaciones

Disfraces

Adivina

Simetrías



Simuove

Programa causa efecto que responde a los movimientos captados por la webcam

Minimiza el esfuerzo físico y la complejidad del interfaz

Entorno sencillo no requiere cables ni soportes

Programa editable que se puede personalizar



Acciones simples con respuestas
espectaculares
(Sobreinterpretación de las respuestas del
niño)

Trabajan

- Curiosidad por el entorno
- Pautas de anticipación
- Alternancia de turnos .
- Intencionalidad comunicativa.
- Pautas de juego, imitación



**Convertir acciones involuntarias a respuestas
controladas voluntariamente**

Trabajar causa-efecto

- Pulseras
- Juguetes adaptados.
- Pulsadores.
- Webcam.
- Visualizadores fonéticos.



A person wearing a white lab coat is sitting on the floor, leaning over a child who is wearing a blue hoodie. The person in the lab coat has their hands near the child's hands, possibly demonstrating something. The background shows a concrete floor and some yellow and green structural elements.

Pasividad

Espectadores

Atención lábil

**Conocer los objetos de manera
parcial.**

Dependencia.

Retraso en el desarrollo cognitivo.

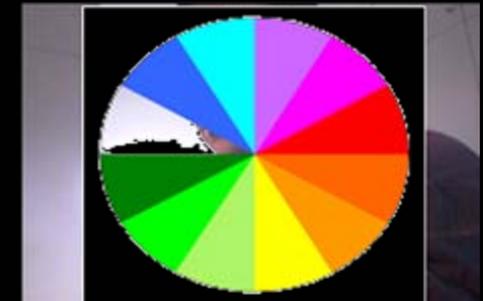
Ejercicios

Animaciones

Las imágenes de la pantalla se animan con nuestros movimientos

Trabaja:

- Ejercicio de causa- efecto
- Amplifica el movimiento
- Estimula la motricidad
- Ejercita la coordinación viso motriz



Ejercicios

Adivina

Se muestra paso a paso la construcción de un objeto que hay que adivinar

Trabaja:

Ejercicio de lengua oral

Estimula la observación y la expresión

Trabaja la lógica y el pensamiento hipotético



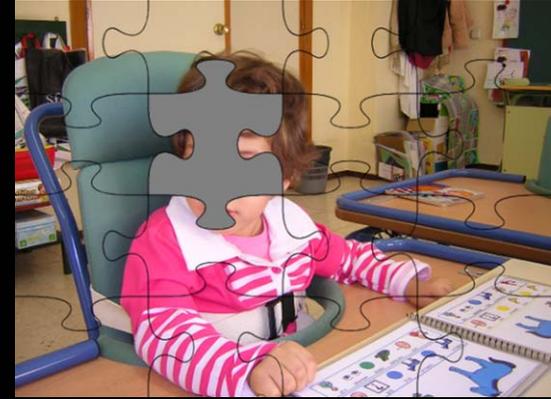
Ejercicios

Adivinamos

Se muestra paso a paso la construcción de un puzzle con una fotografía de un compañero/a conocido

Trabaja:

La observación y
el lenguaje oral.
El trabajo en grupo



Ejercicios

Acción

Ejercicio que estimula el movimiento en el niño o los niños. Aparecen en pantalla una serie de insectos que desaparecen con su movimiento.

Trabaja:

- Estimula la motricidad.
- La coordinación visomotriz
- El juego en equipo.



Ejercicios

Disfrazar

Fotomatón que combina la imagen real con un disfraz

Hay dos modos de trabajar:

- Exploración de las imágenes
- Selección voluntaria

Trabaja:

- Actividad lúdica
- Control postural de la cabeza
- Expresión facial
- Léxico, memoria, numeración
- Direccionalidad



Ejercicios

coches

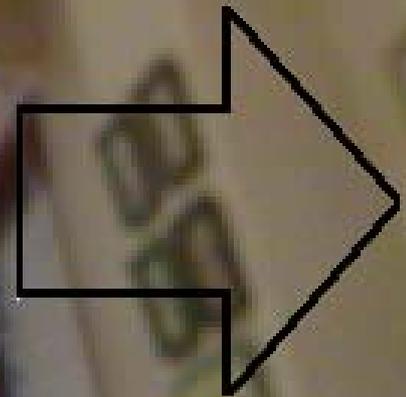
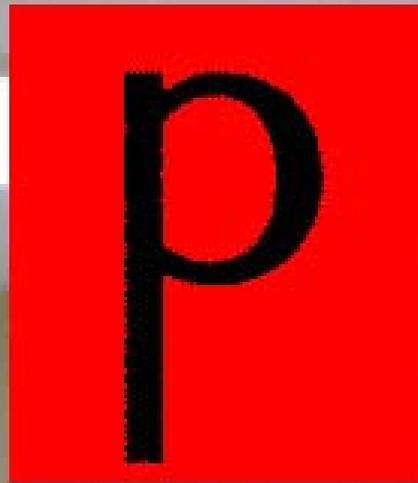
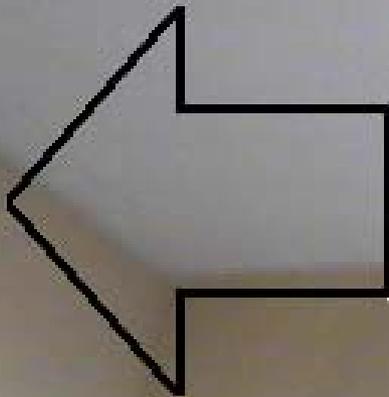
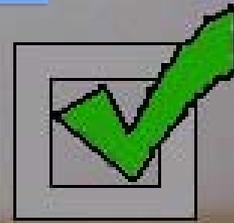
Simula la conducción de un coche que avanza con nuestros movimientos

Ejercita

- Control postural
- Estimula la atención y la motricidad
- Trabajo en equipo



Simuove-2



Herramientas

Teclas

- B alterna entre blanco y negro
- M alterna entre modo ventana con ratón y minimizado.
- + o – acelera o retarda el llenado de botones.
- f12 Hace una fotografía de la pantalla y la guarda en la carpeta de simuove 2-0
- AvPag salta directamente al premio.

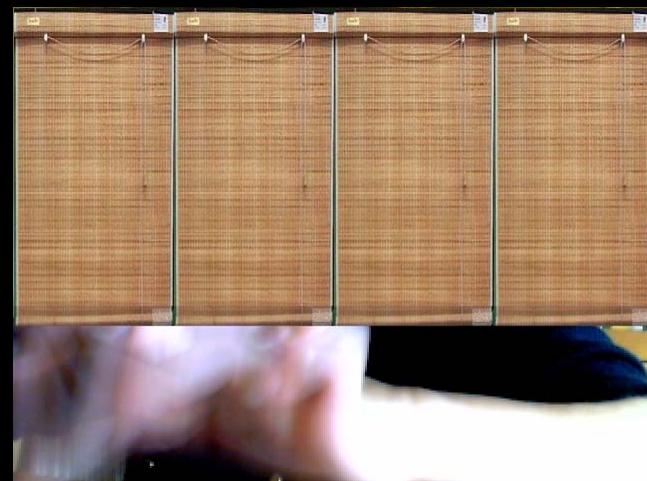
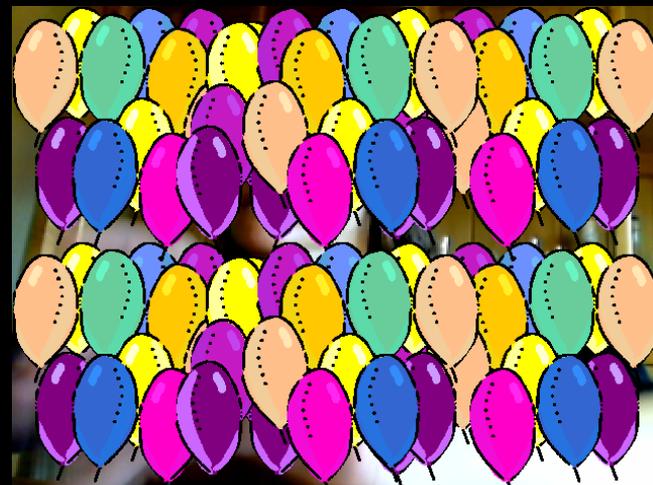
Ejercicios: Simuove-2

Globos y persianas

En la pantalla se muestran tres series con globos que el niño va explotando con sus movimientos corporales o unas persianas que va levantando y se ve.

Potencia:

- La intencionalidad.
- El control de los movimientos voluntarios.
- El trabajo en equipo.



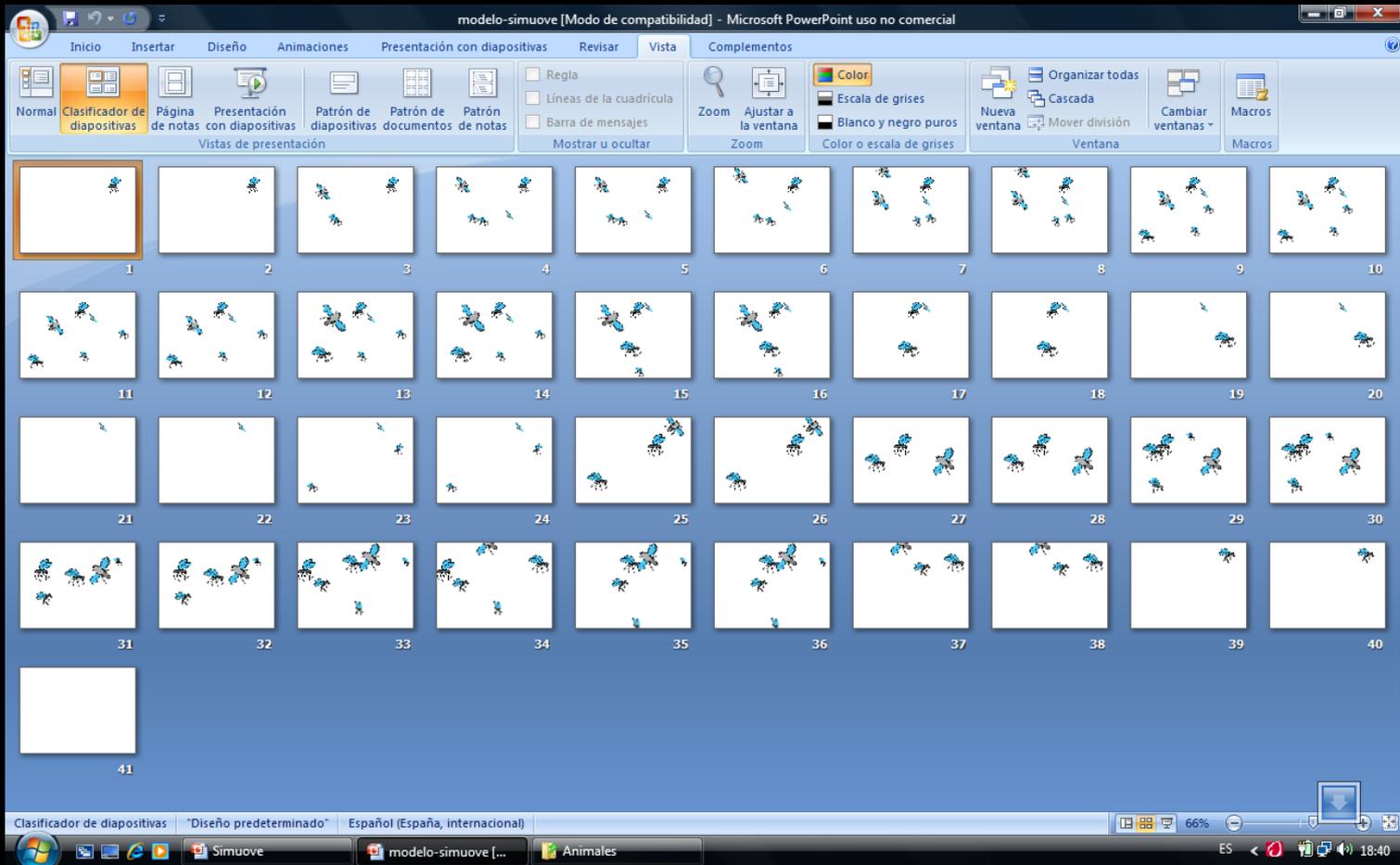
Experiencias



Elaboración de ejercicios

Paso 1

PowerPoint



Elaboración de ejercicios

Paso 2

Guardar la presentación como PNG



Elaboración de ejercicios

Paso 3

```

info - Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
FILES: 29
# SYNTAX:
# filename of the frame, milliseconds to pause afterwards,
# the RGB of the transparent part.
Diapositiva1.PNG      50      0      0      255      *
Diapositiva2.PNG      50      0      0      255      *
Diapositiva3.PNG      50      0      0      255      *
Diapositiva4.PNG      50      0      0      255      *
Diapositiva5.PNG      50      0      0      255      *
Diapositiva6.PNG      50      0      0      255      *
Diapositiva7.PNG      50      0      0      255      *
Diapositiva8.PNG      50      0      0      255      *
Diapositiva9.PNG      50      0      0      255      *
Diapositiva10.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva11.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva1.PNG      50      0      0      255      *
Diapositiva2.PNG      50      0      0      255      *
Diapositiva20.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva17.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva18.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva19.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva10.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva12.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva13.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva14.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva15.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva16.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva17.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva18.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva19.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva10.PNG     50      0      0      255      *
Diapositiva11.PNG     50      0      0      255      *
    
```

```

info - Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
FILES: 9
# SYNTAX:
# filename of the frame, milliseconds to pause afterwards,
# the RGB of the transparent part.
Diapositiva1.PNG      50      255      255      255      *
Diapositiva2.PNG      50      255      255      255      *
Diapositiva3.PNG      50      255      255      255      *
Diapositiva4.PNG      50      255      255      255      *
Diapositiva5.PNG      50      255      255      255      *
Diapositiva6.PNG      50      255      255      255      *
Diapositiva7.PNG      50      255      255      255      *
Diapositiva8.PNG      50      255      255      255      *
Diapositiva9.PNG      50      255      255      255      *
    
```

LOS ARCHIVOS

Archivos de sonido

- Wav
- Midi
- Mod



Archivos gráficos

- BMP
- GIF
- JPG
- PNG



0.1
animacions\animacions.png
animacions\rosa.MID

CABECERA

3
animacions\1.jpg
animacions\2.jpg
animacions\3.jpg
animacions\BRESSOL.MID
animacions\APLAUDIR.WAV
animacions\blanc.png

MENÚ

1
animacions\avio 1 1 1 60 0 0
animacions\BRESSOL.MID
animacions\APLAUDIR.WAV
animacions\blanc.png

EJERCICIO 1

1
animacions\noria 95 1 1 60 0 0
animacions\BRESSOL.MID
animacions\APLAUDIR.WAV
animacions\blanc.png

EJERCICIO 2

1
animacions\bruixa 170 85 1 60 0 0

EJERCICIO 3